

ANALISTA 2.0

PRÁTICA E TENDÊNCIAS
DA ANÁLISE NO FUTEBOL

Case Analytics - Pedro Picchioni

footure
academy



**FELIPE
TRICATE**

Agenda do Curso

- Aula 1 - Evolução da Análise no Futebol
- Aula 2 - Evolução da Tecnologia & Inovação na Coleta de Dados
- Aula 3 - Criação de Métricas e Ferramentas de Análise
- **Aula 4 - Case Data Analytics - Pedro Picchioni**
- Aula 5 - Potenciais Usuários & o Futuro da Análise

AS 3 FASES DO SPORTS ANALYTICS



Scouting



Performance



Desenvolvimento



Presença Consolidada



Exemplos proeminentes de sucesso **publico**

- Iniciando o desenvolvimento em mercados emergentes, incluindo **América do Sul**, México e Ásia

PARA QUE SERVE



COMO OS DADOS PODEM AUXILIAR NO DESENVOLVIMENTO DE JOGADORES

ÁREAS DE ATUAÇÃO

Técnico-Tático

- Tendências do Jogador (localização e tipo de ações)
- “Quebra de pescoço”

Cognitivo

- Monitorar atividade cerebral do jogador
- Tomada de Decisão

Mental

- Tipos de personalidade
- Comportamento sob pressão

Física

- Gestão de Carga
- Prevenção de Lesões

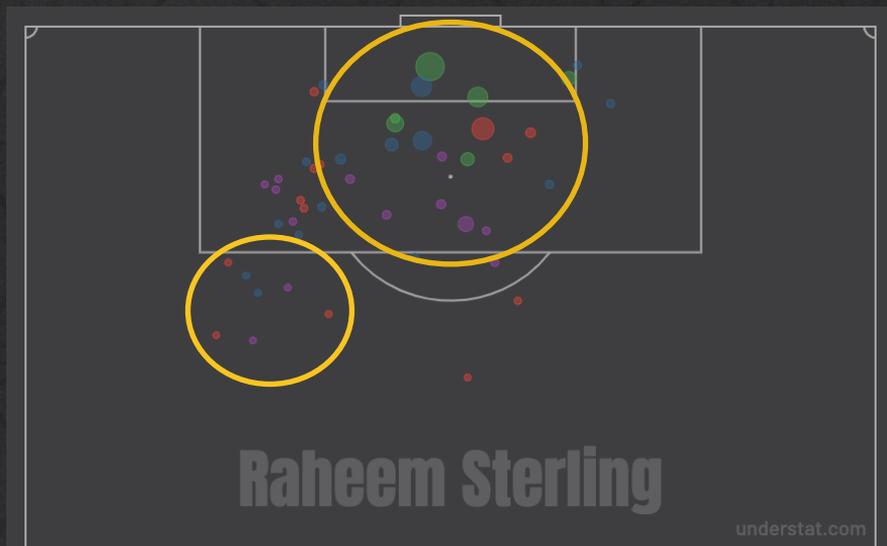
Motor

- Otimização do Movimento

EXEMPLO 1: RAHEEM STERLING

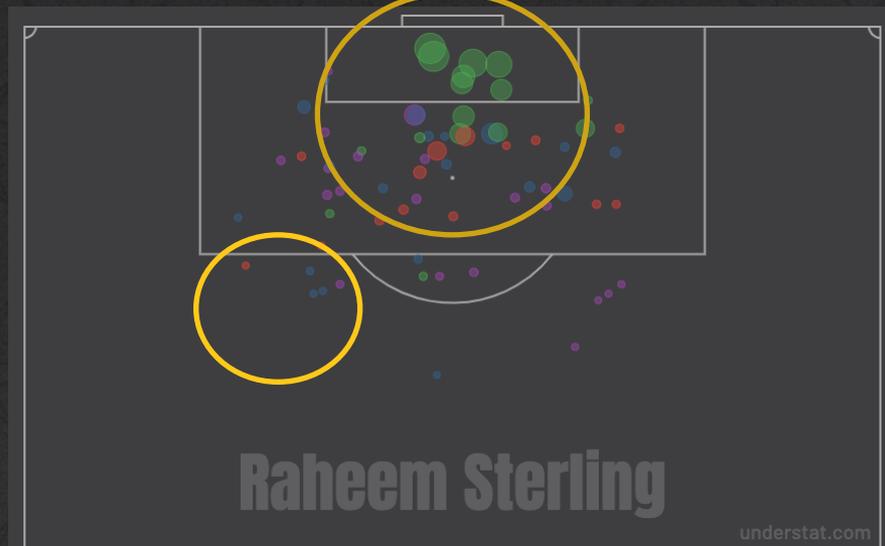
Técnico-Tático

2015/2016



2.27 fin por jogo
0.29 xG por jogo
0.21 gols por jogo

2018/2019



2.13 fin por jogo
0.51 xG por jogo
0.54 gols por jogo

Cognitivo

A **BrainsFirst** é uma plataforma de avaliação cognitiva que utiliza testes de funções cerebrais para identificar o potencial e a capacidade de desempenho de jovens atletas



brainfirst

GAME 1: COLLECT

WERKGEHUGEN

- CAPACITEIT**
Zinnel- en getalbegrip
- IDENTITEIT**
Herkennen van informatie en informatie
- ONVERSTOORBAARHEID**
Onderhouden van de focus
- FILITEREN**
Beveiligen van informatie

GAME 2: ACTIVATE

ANTICIPATIE

- PRESTATIE**
Planmatig en langzaam vooruit komen
- STRESSBESTENDIGHEID**
Onder de druk presteren

GAME 3: CONNECT

CONTOLE

- SNELHEID**
Snel reageren op informatie
- AUTOMATISME**
Automatisch reageren op informatie
- INHIBITIE**
Onderdrukken van informatie
- (MENTAL) FLEXIBILITEIT**
Onderdrukken van informatie

GAME 4: SYNCHRONISE

AAFWACHT

- SNELHEID**
Snel reageren op informatie
- PRESTATIE**
Planmatig en langzaam vooruit komen
- CONCENTRATIE**
Onderhouden van de focus
- VERPLAATSEN**
Onderhouden van de focus
- LOKOPPLEVEN**
Onderhouden van de focus
- STUREN**
Onderhouden van de focus

Football-brain

Top football-brain score

97

Cognitive scores: Football-brain factors

These scores show how the player scores on skills that are important in football, compared to peers who compete at a high level.

ESSENTIALS	Score	Quality of data	NeuroOptima
Responsiveness	97	SP	ATTENTION
Speed of action	90	SP	CONTROL
Overview	97	SP	WORKING MEMORY

Football-brain

Top football-brain score

12

Cognitive scores: Football-brain factors

These scores show how the player scores on skills that are important in football, compared to peers who compete at a high level.

ESSENTIALS	Score	Quality of data	NeuroOptima
Responsiveness	18	SP	ATTENTION
Speed of action	7	SP	CONTROL
Overview	10	SP	WORKING MEMORY

EXEMPLO 3: TREINAMENTO CEREBRAL

Cognitivo-Mental



NEURO11

Monitorar e analisa a atividade cerebral dos atletas para entender como o cérebro reage a diferentes situações no campo, como cobranças de falta ou pênaltis, e como a concentração e as reações podem ser otimizadas

Mental



Choke or Shine? Quantifying Soccer Players' Abilities to Perform Under Mental Pressure

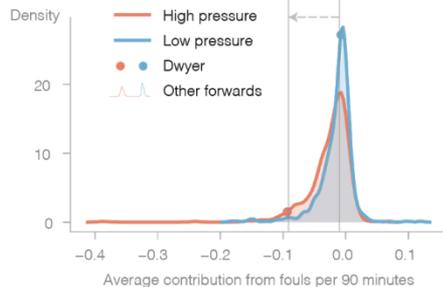
Lotte Bransen^{**} – Pieter Robberechts^{**} – Jan Van Haaren[†] – Jesse Davis[‡]

[†]SciSports, The Netherlands – [‡]KU Leuven, Belgium

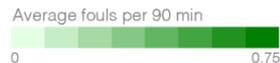
*Lotte Bransen and Pieter Robberechts contributed equally to this paper.



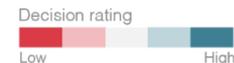
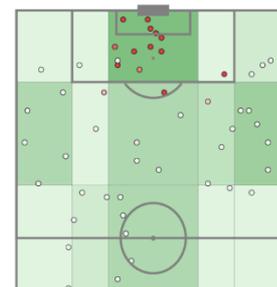
Fouls
D. Dwyer



Low Pressure



High Pressure



Físico

DETECÇÃO DE RISCO DE LESÃO

Utiliza milhares de parâmetros de dispositivos vestíveis, estatísticas de sprint em jogos, métricas de sono e biomarcadores para prever riscos de lesões.

REDUÇÃO DE LESÕES

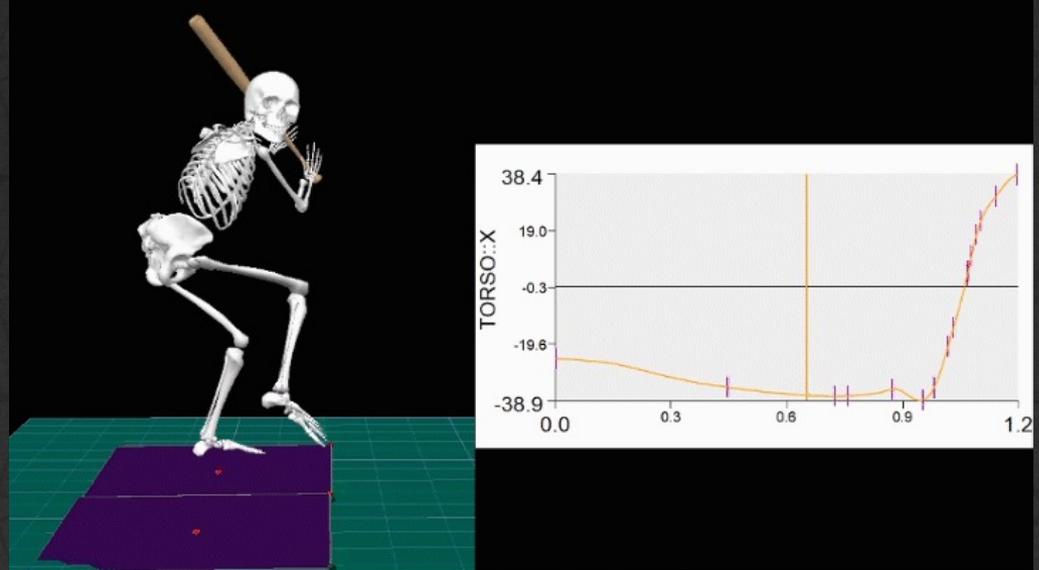
O algoritmo da Zone7 contribuiu para uma redução significativa no número de dias perdidos devido a lesões, beneficiando clubes como o **Liverpool**, que diminuiu de mais de 1.500 dias na temporada anterior para 1.008 nesta temporada.



EXEMPLO 6: LARS NOOTBAAR*

Motor

<https://www.drivelinebaseball.com/2022/04/st-louis-cardinals-how-lars-nootbaar-added-8-mph-of-bat-speed/>



• 66-69mph → 74-77mph = +8mph +- 13km/h

COMO OS DADOS PODEM AUXILIAR NA CONTRATAÇÃO E VENDA DE JOGADORES

ÁREA ESTRATÉGICA

Elenco

- Número de Jogadores Ideal
- Alocação de Recursos

Tradução de Performance

- Tradução de Performance entre ligas
- Caracterização de Ligas

Operações de Mercado

- Quais Mercados são subvalorizados
- Acompanhamento de Contratos
- Definição de Cobertura de Mercados

Macro Mercado

- Tendências pós-Brexit
- Tendências pós-COVID
- Mudança na regras de Extra-comunitários



Operações de Mercado

- Jogadores de times rebaixados costumam ser **subvalorizados** devido ao estigma de fracasso. Em ligas de elite entre 2016 e 2018, jogadores comprados de times rebaixados frequentemente tiveram seu valor mais que dobrado no novo clube em comparação com o valor pago.





Operações de Mercado

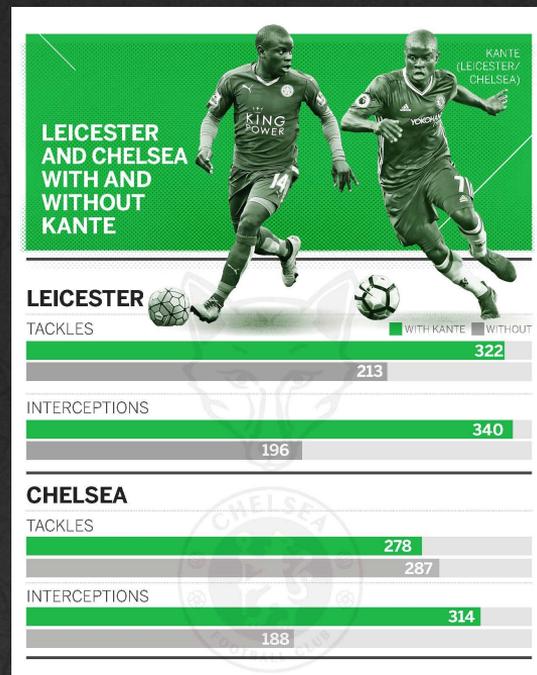
"Kanté jogou 37 partidas enquanto o Caen permaneceu na primeira divisão... Ele recuperou a bola **mais vezes do que qualquer outro jogador** na Europa..."

... No final da temporada 2015-16, Kanté havia realizado 175 desarmes (31 a mais do que qualquer outro jogador) e 157 intercepções (15 a mais do que qualquer outro jogador)..."



MOST TACKLES
EUROPE'S TOP 5 LEAGUES 2014/15

N'GOLO KANTÉ	177	
ALLAN	162	
MAXIME GONALONS	152	
JORDAN AMAVI	140	
GELSON FERNANDES	137	





Operações de Mercado | Macro Mercado

Mudança na PL +
Tradução de Performance
+ Mercado - Competitivo



EXEMPLO 4: A BASE DO BRENTFORD (ATÉ 2022)



Alocação de Recursos



EXEMPLO DE UM PROCESSO DE RECRUTAMENTO



OBRIGADO!



www.linkedin.com/in/Pedro-Picchioni



@Pedro_Picchioni